



Bits & bytes

Remco Veltkamp, hoogleraar Media Technology, Universiteit Utrecht.

Gebeurtenissen die voor mij 2004 markeren zijn de beursgang van Google, gebaseerd op een succesvol retrieval engine; wereldwijde lancering van flagship game Killzone van Sony, gemaakt door het Nederlandse Guerilla Games, met muziek van de Nederlandse componist Joris de Man; en NWO die het onderzoeksprogramma CATCH (*Continuous Access to Cultural Heritage*) lanceert.

Deze momenten geven een beeld van mijn eigen onderwerpen en richtingen van mijn

onderzoek. Immers, in 2004 werkte ik aan content-based zoeken, en organiseerde ik de Dagstuhl seminar on Content-Based Retrieval. Tien jaar later wordt er nog aan gewerkt, en is het tijd voor nieuwe typen media: zoals games, en hologrammen. Dit vraagt ook weer dat onderzoekers uit verschillende hoeken met elkaar samenwerken.

In 2004 werden de voorbereidingen voor het op te richten Center for Advanced Gaming and Simulation getroffen. De onderzoeksagenda daarvan, opgesteld door de founding fathers Mark Overmars, Peter Werkhoven, en Jeroen van Mastrigt, legde de basis voor het FES-fonds project GATE – *Game Research for Training and Entertainment* waarvan ik in 2011 het directeurschap overnam van Mark Overmars. Het succes van GATE heeft ertoe bijgedragen dat Game Research een zelfstandig innovatiewerk binnen de topsector Creatieve Industrie is geworden. In 2014 is Game

Research een focusgebied van de Universiteit Utrecht.

Het NWO onderzoeksprogramma CATCH, dat internationale bewondering oogst, heeft mijzelf veel opgeleverd. Twee van ‘mijn’ projecten, WITCHCRAFT en COGITCH, leidde tot samenwerking met andere disciplines en cultuurinstellingen. Wat weer leidde tot de recent gelanceerde game Hooked!, wat onderzoeksgegevens verzamelt om een computationeel model te maken van de ‘CATCHY’ stukjes in muziek.

Multidisciplinair onderzoek, met andere kennisinstellingen, cultuurinstellingen, bedrijven, en overheden, zullen de komende tien jaar steeds meer de vorm zijn waarin onderzoek plaatsvindt en ook wetenschappelijke doorbraken zijn te verwachten. Op naar de volgende tien jaar!

Meer lezen over GATE: gate.gameresearch.nl